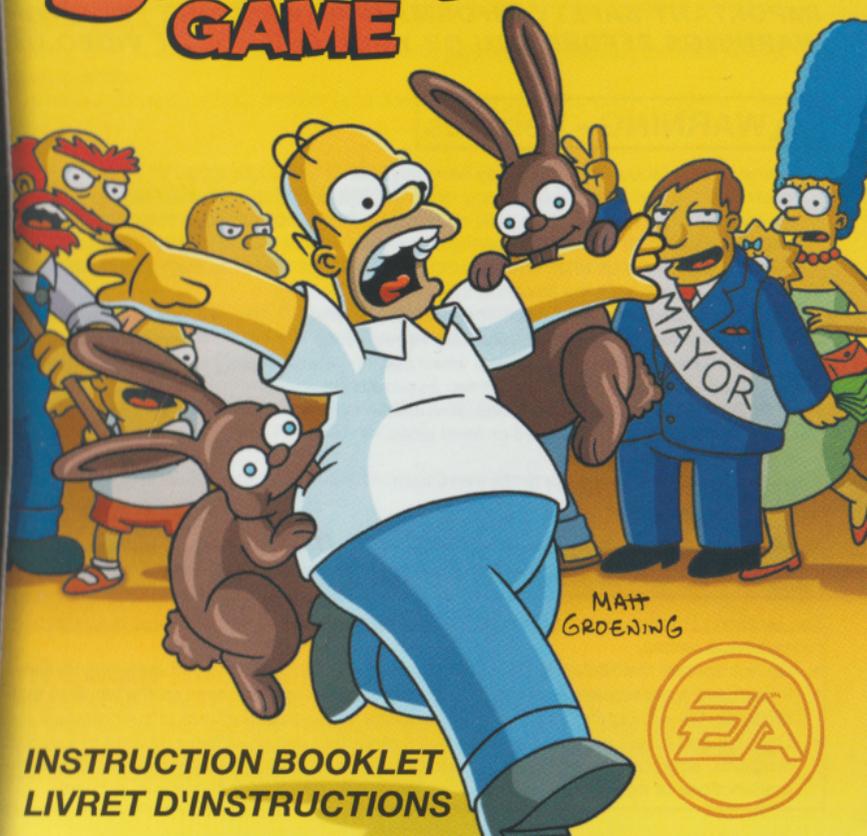


NINTENDO DS™

Electronic Arts
209 Redwood Shores Parkway
Redwood City, CA 94065
PRINTED IN U.S.A. / IMPRIMÉ AUX É.-U.
1533105

THE SIMPSONS™ GAME



MATT
GROENING

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS



PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



Wireless DS
Single-Card
Download Play

THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES DOWNLOADED FROM ONE GAME CARD.



Wireless DS
Multi-Card
Play

THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.

CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.



LICENSED BY



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2006 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

CONTENTS

Starting The Game	4
Complete Game Controls	5
Playing the Game	9
Pet Homer	12
Multiplayer Mode	13
Limited 90-Day Warranty	16

La version française commence à la page 20.

WWW.EA.COM/SIMPSONS



You Played the Game. Now Play the Music.

**EA SOUNDTRACKS AND RINGTONES AVAILABLE AT
WWW.EA.COM/EATRAX/**

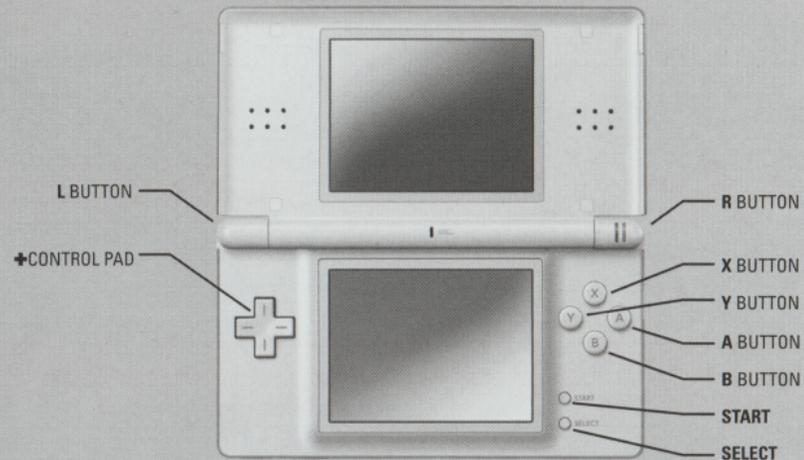
STARTING THE GAME

NINTENDO DS™

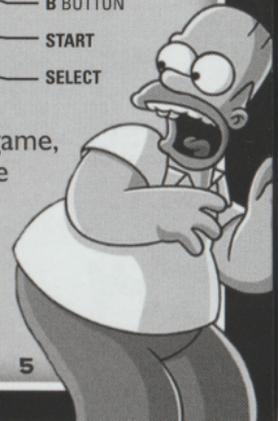
1. Turn OFF the Power Button on your Nintendo DS™ system. Never insert or remove a Game Card when the power is ON.
2. Insert the *The Simpsons™ Game* Game Card into the Game Card slot on the Nintendo DS. To lock the Game Card in place, press firmly.
3. Turn ON the Power Button. The Legal screen appears.
4. When the Title screen appears, touch the Touch Screen to advance to the Main menu.



COMPLETE GAME CONTROLS



When the Simpsons realize they are living in a video game, each member of the family discovers their own unique video game power. Lisa is very spiritual. Bart is good at the slingshot. Marge is good at nagging. Homer is good at eating. Read on for the common gameplay controls as well as each Simpson's special abilities.



GENERAL GAMEPLAY

These are the controls common to all Simpson family members.

Move	+Control Pad
Jump	B Button (press again while airborne for double-jump)
Punch/Kick (jump-kick: B Button then Y Button)	Y Button
Action	X Button
Pause menu	START

HOMER HOMERBALL

Activate/exit Homerball	A Button
Dash	Y Button
Downward slam	B Button then Y Button

HELIUM HOMERBALL

Activate/exit helium Homerball	X Button
Gain altitude	B Button



BART

Activate/shoot slingshot	A Button
--------------------------	-----------------

- Bart can gather special (but limited) ammo in certain episodes. The ammo is different in different episodes. From light bulbs to saw blades to gold bars, Bart will use whatever's handy to take down bad guys.

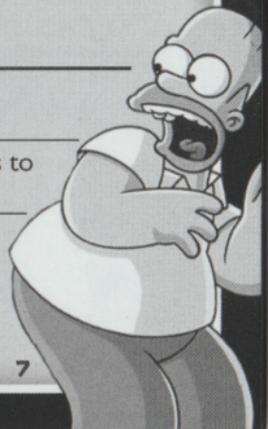
BARTMAN

Bartman cape glide	B Button (hold) while airborne
Fire grapple	X Button
Zipline	+Control Pad \uparrow to grab

LISA

HAND OF BUDDHA/HAND OF ENLIGHTENMENT

Enter/exit Hand of Buddha or Hand of Enlightenment	X Button
Pick up object	Stylus (lift stylus to drop object)
Lightning	L Button or R Button (hold) + stylus



- Lisa can only enter Hand of Buddha or Hand of Enlightenment at ports. Red Hand of Buddha ports allow her to lift objects and enemies, while blue Hand of Enlightenment ports allow her to lift herself to higher ground.

MARGE

Release Maggie into hard-to-reach places **X** Button

- Maggie is only available in certain areas. When you enter one of those areas, Maggie automatically becomes available (indicated by a thought bubble with an **X** Button over Marge's head).

MOB MARGE

Mass mob gather	A Button
Individual mob gather	Tap character with stylus
Mob member attack	Tap target with stylus

Note: You must unlock each character's special abilities through gameplay.



PLAYING THE GAME

Get ready for a Simpsons video game adventure like no other! When the Simpsons find out they live inside a video game, they'll need all their skills to discover the evil genius who stuck them there! They'll even need special power-up video game skills to complete their existential quest!

Tip: The Simpsons Game has an incredible amount of awesome sounding audio. Wear headphones to enjoy the best audio experience!

GAME SCREEN



Your health



NAVIGATING SPRINGFIELD

Use the stylus and Touch Screen or the +Control Pad to scroll around the town. To enter a building, tap it with the stylus to highlight it (an image of the building appears on the top screen), tap it again to get the prompt to enter it, then tap YES. The main destinations include the Simpsons' house (to access Pet Homer as well as the Land of Chocolate episode), Moe's Tavern (to view credits), The Android's Dungeon & Baseball Card Shop (to admire your trophy collection), the Aztec Theater (to watch your unlocked movies), and Noiseland Arcade (to play challenge modes you've unlocked). Other buildings give you access to episodes. You unlock more buildings as you progress through the episodes.

- Note that unlocked buildings flash, making them easier to spot.

COLLECTIBLES

Visit Comic Book Guy at The Android's Dungeon to see how your collection is coming.

FAMILY MEMBER COLLECTIBLES

Each Simpson family member has certain things only they collect. For Marge, it's Try-N-Save coupons. For Homer, it's Duff bottle caps. Lisa collects Malibu Stacey coupons, while Bart gathers Krusty the Clown coupons. If a family member finds all of his or her collectibles in an episode, you get a trophy.



CLICHÉS

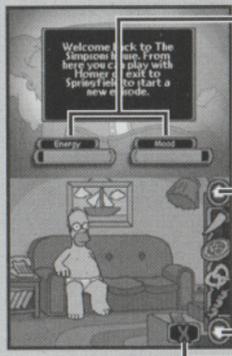
Ah, video game clichés. Double-jumps, pressure pads, breakable crates—where would the history of gaming be without them? Comic Book Guy alerts you each time you uncover a new one.

SAVING AND LOADING

The Simpsons Game automatically saves your progress. When you boot up the game you can either load a previously saved game or select an empty save slot to start a new game. If you don't have an empty save slot and wish to start a new game, select NEW GAME at the Main menu and select a save slot to overwrite.



PET HOMER



Keep the Mood and Energy meters as high as possible to keep your Pet Homer happy!

Scroll through available food and objects

Leave the Simpsons house and return to the Springfield map

Homer is a simple man with simple needs. Now you can help him meet those needs by feeding him when he's hungry and entertaining him when his mood sours. Keep an eye on the Energy and Mood meters to see if he could use a chocolate bar or a good tickle. (To tickle Homer, just rub the stylus across his belly.)

Access Pet Homer by entering the Simpsons House. As you progress through the game you unlock new stuff for Homer, and more Springfield folks come to visit him. You can even interact with some of his visitors! So check in on him often and do your best to keep him happy.

Tip: Use the phone next to Homer and see who stops by for a visit!

MULTIPLAYER MODE

Call over a friend or three and challenge each other to one of four fun multiplayer modes. Up to four players can play wirelessly with one or more *The Simpsons™ Game Game Cards*.

Note: If one of the players in a multiplayer game disconnects, the game will not continue.

To play a multiplayer game, select MULTIPLAYER from the Main menu, select MULTI-CARD or SINGLE-CARD, then choose your game mode:

BART MATCH

Grab your slingshot and see if you can out-Bart the other Barts in this fast and furious mode. There are two ways to play: the first person to the set number of knock-outs wins, or the person with the most knock-outs in the set amount of time wins.

KAPTURE THE KOVETED KRUSTY

Join in the action as Barts battle for possession of the Koveted Krusty. Your goal is to hold on to Krusty for the set amount of time. Other folks can wallop you to make you drop it, but then you can return the favor. When you regain possession, your time counter continues from where you left off when you last dropped Krusty.



HUNGRY HOMER

It's a Homer-eat-everything world out there. Compete against other Homers as you try to be the first one to reach the set amount calories, or the Homer with the most calories when the set amount of time runs out.

Tip: Deal your opponents a swift kick or punch to slow them down!

GOLDEN DONUT

All bets are off when multiple Homers fight to hold on to the Golden Donut. The Homer who first reaches the set amount of possession time gets to keep the tasty treat. Punch or kick opponents to make them drop the donut, then pick it up and add to your running possession time counter.

Tip: The Homer with the Golden Donut cannot transform into Homerball. If you don't have the Golden Donut, make sure you use Homerball Dash to get it quick!



MULTIPLAYER POWER-UPS

Keep your eyes open during multiplayer battles for these handy power-ups. Power-up effects only last a short amount of time, so make the most of them while you have them.



INVINCIBLE

Become an indomitable force in battle! Nothing can harm you! You are almighty! Well, until the power-up wears off, that is.



SPEED INCREASE

Moving faster than the other Barts or Homers has its advantages, whether you're dodging slingshots, eating everything in sight, or trying to hold on to the Golden Donut or Koveted Krusty.



UNLIMITED CALORIES/AMMO

Get unlimited calories while playing as Homer or unlimited ammo when playing as Bart. No need to hold back—let 'er rip!



LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") and the documentation that is included with this product (the "**Manual**") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of

incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY INFORMATION

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: <http://warrantyinfo.ea.com>

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1001



EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT INFO

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit <http://support.ea.com>.

Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at US 1 (650) 628-1001. No hints or codes are available from Technical Support.

Mailing Address:

Electronic Arts Technical Support
PO Box 9025
Redwood City CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In **Australia**, contact:
Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

In the **United Kingdom**, contact:
Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Phone (0870) 2432435
<http://eauk.custhelp.com>

In **Australia:** For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM-8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

Game software © 2007 Electronic Arts Inc. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. © 2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. TWENTIETH CENTURY FOX, FOX, THE SIMPSONS, THE SIMPSONS characters, associated logos and wordmarks are trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation and its related entities. Development tools and related technology provided under license from CRI Middleware, Inc. © 2007 CRI Middleware, Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

“The Simpsons Theme”

Written by Danny Elfman

Published by Fox Film Music Corp. (BMI)

Courtesy of Twentieth Century Fox Film Corp.

This game contains parodies of third party trademarks, games, characters and other material. This game is not authorized or approved by the owners of that content, and there is no affiliation or association between The Simpsons Game, Electronic Arts Inc. and its Licensors with those third parties.



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ - VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

convulsions	tics oculaires ou musculaires	troubles de la vue
mouvements involontaires	perte de conscience	désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 22 cm d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures ou des dommages matériels.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'exposez pas la pile à des vibrations ou à des chocs excessifs; tenez-la au sec.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

Informations légales importantes

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.



Nintendo n'agrée pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS™.



Jeu DS sans fil
unicartouche à
téléchargement

CE JEU VOUS PERMET DE JOUER DES MATCHS MULTIJOUEUR SANS FIL TÉLÉCHARGÉES À PARTIR D'UNE SEULE CARTOUCHE.



Jeu DS sans fil
multicartouche

CE JEU VOUS PERMET DE JOUER DES MATCHS MULTIJOUEUR SANS FIL LORSQUE CHAQUE APPAREIL DS CONTIENT UNE CARTOUCHE DE JEU.

⚠ Mise en garde - Utilisation du stylet

Pour éviter la fatigue et l'inconfort lors de l'utilisation du stylet, ne le tenez pas trop fort et ne l'appuyez pas fortement contre l'écran. Gardez vos doigts, votre main et votre bras détendus. Les mouvements continus sans trop de pression fonctionnent aussi bien que les nombreux mouvements courts à grande pression.



SOUS LICENCE DE



NINTENDO, NINTENDO DS ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO. © 2006 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

TABLE DES MATIÈRES

Démarrer le jeu	24
Liste complète des commandes	25
Comment jouer	29
Pet Homer	32
Mode Multijoueur	34
Garantie limitée de 90 jours	38

WWW.EA.COM/SIMPSONS



Vous avez joué au jeu. Jouez maintenant la musique.

**PISTE SONORES ET SONNERIES DE
TÉLÉPHONE DE EA DISPONIBLES
SUR WWW.EA.COM/EATRAX/**

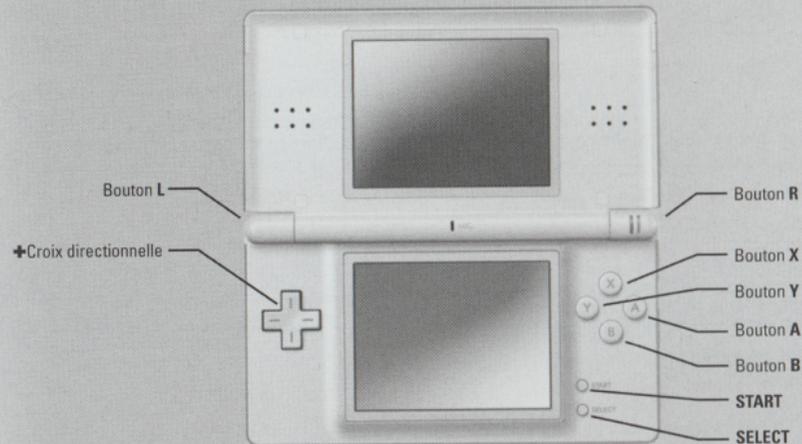
DÉMARRER LE JEU

NINTENDO DS^{MC}

1. Éteignez votre appareil Nintendo DS^{MC}. Ne jamais insérer ni retirer une carte de jeu lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez la carte de jeu *The Simpsons™ Game* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales s'affiche.
4. Lorsque l'écran titre apparaît, touchez l'écran tactile pour passer au menu principal.



LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES



Quand les membres de la famille Simpson se rendent compte qu'ils vivent dans un jeu vidéo, ils découvrent qu'ils possèdent tous des pouvoirs particuliers. Lisa est très spirituelle. Bart manie bien le lance-pierres. Marge sait comment se plaindre. Homer sait très bien manger. Lisez la suite pour connaître les commandes de jeu communes et les habiletés spéciales de chaque Simpson.



COMMANDES GÉNÉRALES

Voici les commandes qui s'appliquent à tous les membres de la famille Simpson.

Se déplacer	+Croix directionnelle
Sauter	Bouton B (appuyer de nouveau lorsque dans les airs pour un saut double)
Coup de poing/de pied (coup de pied en sautant : bouton B puis le bouton Y)	Bouton Y
Action	Bouton X
Menu de pause	START

HOMER

HOMERBALL (BOULE-HOMER)

Activer/quitter Homerball	Bouton A
Attaque fulgurante	Bouton Y
Attaque vers le bas	Bouton B puis le bouton Y

HOMERBALL À L'HÉLIUM

Activer/quitter Homerball à l'hélium	Bouton X
Prendre de la hauteur	Bouton B

BART

Activer/utiliser le lance-pierres Bouton **A**

- Bart peut ramasser des munitions spéciales (mais limitées) dans certains épisodes. Les munitions sont différentes dans chaque épisode. Des ampoules aux lames de scie aux lingots d'or, Bart utilisera tout ce qu'il trouve pour éliminer les méchants.

BARTMAN

Vol plané à l'aide de la cape	Bouton B (appuyer longuement) lorsque dans les airs
Grappin	Bouton X
Tyrolienne	+Croix directionnelle ↗ pour saisir

LISA

MAIN DE BOUDDHA/MAIN DES LUMIÈRES

Entrer/quitter Main de Bouddha/Main des Lumières	Bouton X
Ramasser un objet	Styler (soulever le styler pour laisser tomber un objet)
Éclair	Bouton L ou bouton R (appuyer longuement) + styler



- Lisa peut seulement passer en modes Hand of Buddha (Main de Bouddha) ou Hand of Enlightenment (Main des Lumières) aux emplacements appropriés. Les emplacements Hand of Buddha rouges lui permettent de soulever des objets et des ennemis, tandis que les emplacements Hand of Enlightenment bleus lui permettent de se soulever vers des lieux élevés.

MARGE

Relâcher Maggie dans des endroits difficiles d'accès Bouton **X**

- Maggie peut seulement servir dans certains endroits. Quand vous pénétrez dans un de ces endroits, Maggie devient automatiquement disponible (indiqué par une bulle de pensée contenant un bouton **X** au-dessus de la tête de Marge).

POUVOIR D'AUTORITÉ DE MARGE

Rassembler une foule de gens	Bouton A
Rassembler quelques personnes	Toucher un personnage à l'aide du stylet
Attaque	Toucher la cible plusieurs fois à l'aide du stylet

Remarque : Vous devez déverrouiller les habiletés spéciales de chaque personnage en cours de jeu.

COMMENT JOUER

Préparez-vous à vivre une aventure Simpson unique! Quand les Simpson se rendront compte qu'ils vivent dans un jeu vidéo, ils auront besoin de leurs habiletés spéciales pour découvrir qui est le génie maléfique qui les a placés là. Ils auront également besoin de power-ups spéciaux pour réussir leur mission existentielle!

Conseil: The Simpsons Game possède une bande audio impressionnante. Portez un casque d'écoute pour profiter de la meilleure expérience sonore possible.

ÉCRAN DE JEU



— Votre santé



PARCOURIR SPRINGFIELD

Utilisez le stylet et l'écran tactile ou la +croix directionnelle pour parcourir la ville. Pour pénétrer dans un immeuble, touchez l'immeuble à l'aide du stylet afin de le placer en surbrillance (une image de l'immeuble apparaît à l'écran supérieur), touchez-le à nouveau pour qu'on vous invite à y pénétrer, puis touchez YES. Les destinations principales sont la maison des Simpson (pour accéder à Pet Homer et à l'épisode Land of Chocolate), la taverne de Moe (pour afficher les mentions au générique), le Donjon de l'androïde et cartes de baseball (pour admirer votre collection de trophées), le cinéma Aztec (pour visionner les films que vous avez déverrouillés) et l'arcade Noiseland (pour relever des défis déverrouillés). D'autres immeubles vous donnent accès à des épisodes. Vous déverrouillez d'autres immeubles au fur que vous traversez des épisodes.

- Les immeubles déverrouillés clignotent, ce qui les rend plus faciles à repérer.

OBJETS À RÉCOLTER

Rendez visite au gars des bandes dessinées au Donjon de l'androïde pour voir l'état de votre collection.



OBJETS RÉCOLTÉS PAR TOUS LES MEMBRES DE LA FAMILLE

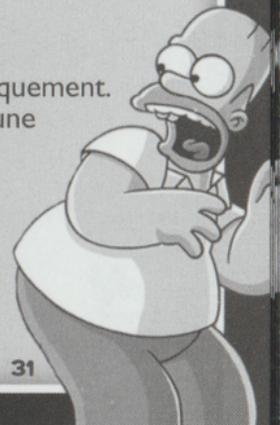
Il existe des objets que seul un membre de la famille peut récolter. Pour Marge, il s'agit de coupons Try-N-Save. Pour Homer, ce sont les capsules de bouteilles Duff. Lisa récolte les coupons Malibu Stacey, tandis que Bart récolte les coupons Krusty. Si un membre de la famille trouve tous ses objets dans un épisode, vous obtenez un trophée!

CLICHÉS

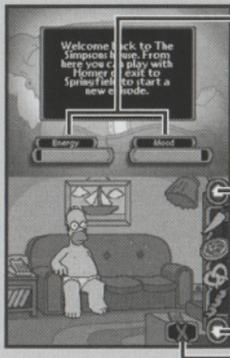
Ah les clichés de jeu vidéo. Double sauts, interrupteurs, caisses destructibles—que seraient devenus les jeux vidéo sans eux? Le gars des bandes dessinées vous indique chaque fois que vous en trouvez un.

ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT

The Simpsons Game sauvegarde vos progrès automatiquement. Lorsque vous démarrez le jeu, vous pouvez charger une partie préalablement sauvegardée ou sélectionner un espace libre de sauvegarde pour commencer une nouvelle partie. Si vous désirez commencer une nouvelle partie et qu'il n'y a aucun espace libre de sauvegarde, sélectionnez NEW GAME à partir du menu principal et sélectionnez un espace de sauvegarde à écraser.



PET HOMER



Garder les indicateurs d'humeur et d'énergie aussi élevés que possible pour garder votre Pet Homer content!

Parcourir la nourriture et les objets disponibles

Quitter la maison des Simpson et retourner à la carte de Springfield

Homer est un homme simple qui a des besoins simples. Vous pouvez maintenant l'aider à satisfaire ses besoins en le nourrissant lorsqu'il a faim et le divertissant que il est de mauvaise humeur. Surveillez les indicateurs d'énergie et d'humeur pour voir s'il serait une bonne idée de lui donner une barre de chocolat ou de le chatouiller. (Pour chatouiller Homer, frottez le stylet sur son ventre.)

Accédez à Pet Homer en entrant dans la maison des Simpson. Au fur que vous avancez dans le jeu, vous déverrouillez de nouveaux objets pour Homer et de plus en plus d'habitants de Springfield viennent lui rendre visite. Vous pouvez même interagir avec certains de ces visiteurs! Alors allez le voir souvent et faites de votre mieux pour le garder content.

Conseil: Utilisez le téléphone qui se trouve près de Homer et vous verrez qui viendra lui rendre visite!

MODE MULTIJOUEUR

Invitez un ou trois amis et participez à quatre modes multijoueur amusants. Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer sans fil en utilisant une ou plusieurs cartes de jeu *The Simpsons™ Game*.

Conseil: Si un des joueurs termine la connexion, la partie en cours se termine.

Pour jouer une partie multijoueur, sélectionnez MULTIPLAYER à partir du menu principal, sélectionnez MULTI-CARD ou SINGLE-CARD, puis choisissez un mode de jeu :

BART MATCH

Saisissez votre lance-pierres et tentez de battre les autres Bart dans ce mode de jeu rempli d'action. Il existe deux façons de jouer : la première personne qui réussit à atteindre le nombre de KO prédéterminé gagne, ou la personne qui a réussi le plus grand nombre de KO à l'intérieur du temps alloué gagne.



KAPTURE THE KOVETED KRUSTY

Tous les Bart tentent de s'emparer du Krusty tant convoité. Votre but est de garder Krusty en votre possession pour la durée déterminée. D'autres gens peuvent tenter des vous faire échapper Krusty, mais vous pouvez le faire vous aussi. Quand Krusty se trouve à nouveau en votre possession, le compteur est réactivé.

HUNGRY HOMER

Un monde de nourriture..euh..d'aventure vous attend. Jouez contre d'autres Homer et tentez d'être le premier à consommer la plus grande quantité de calories ou la quantité de calories prédéterminée.

Conseil: Donnez des coups de pied ou des coups de poing à vos adversaires pour les ralentir!



GOLDEN DONUT

Le but est de garder le beigne d'or en votre possession. Celui qui réussit à garder le beigne en sa possession pour la durée de temps fixée remporte ce dessert goûteux. Donnez des coups de pied ou des coups de poing à vos adversaires pour qu'ils échappent le beigne, puis ramassez-le.

Conseil: Le Homer en possession du beigne d'or ne peut se transformer en Homerball. Si vous n'êtes pas en possession du beigne, faites une attaque Homerball pour l'obtenir rapidement!

POWER-UPS MULTIJOUEUR

Lors de combats multijoueur, tentez de repérer ces power-ups. L'effet des power-ups ne dure qu'un certain temps alors dépêchez-vous d'en profiter.



INVINCIBLE

Devenez une force invincible au combat! Rien ne peut vous blesser! Vous êtes tout-puissant! Du moins jusqu'à ce que le power-up ne fasse plus effet...



ACCÉLÉRATION

Il y a des avantages à aller plus vite que les autres Bart ou Homer, que vous tentiez d'éviter des pierres, que vous mangiez tout ce que vous trouvez ou que vous tentiez de garder le beigne d'or ou Krusty en votre possession.



CALORIES/MUNITIONS ILLIMITÉES

Profitez de calories illimitées quand vous incarnez Homer ou de munitions illimitées quand vous incarnez Bart. Nul besoin d'économiser!



GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels

ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE DE EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne: <http://warrantyinfo.ea.com>

Message enregistré portant sur la garantie – Notre système de message automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

É.-U. 1 (650) 628-1001



ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans le présent manuel en tout temps et sans préavis. Ce manuel et le produit décrit à l'intérieur de ce manuel sont protégés par droit d'auteur. Tous droits réservés.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet: Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), <http://support.ea.com> (en anglais)

Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au É.-U. 1 (650) 628-1001, entre 8h00 et 17h00 (heure du Pacifique). Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.

Adresse postale:

Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.



En **Australie:**
Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

Au **Royaume-Uni:**
Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Téléphone : (0870) 243-2435.
<http://eauk.custhelp.com>

En **Australie:** Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

«The Simpsons Theme»

Composé par Danny Elfman

Publié par Fox Film Music Corp. (BMI)

Gracieuseté de Twentieth Century Fox Film Corp.

Ce jeu contient des parodies de marques de commerce, de jeux, de personnages et d'autre contenu appartenant à des tierces parties. Les propriétaires de ce contenu n'ont pas autorisé ou approuvé ce jeu et il n'existe aucune affiliation ou association entre The Simpsons Game, Electronic Arts Inc. et ses concédants et ces tierces parties.

Proof of Purchase/Preuve d'achat

The Simpsons™ Game

